FIFA 17

## Consideraciones previas

Por medio del presente reglamento se intenta fomentar un ambiente propicio mediante el cual el jugador pueda desarrollar normalmente sus habilidades. Este es el reglamento que regirá. INX Arena en su carácter de Organizador de la Competencia considera fundamental la conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo, basado principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales y los miembros del Staff organizador. Las reglas y reglamentación del presente torneo para FIFA 16 han sido decididas y desarrolladas por la Organización.

## Ficha técnica

* Organización: Animayo e Inexus
* Lugar: CICCA
* Fecha: Del 5 al 6 de Mayo
* Plataforma: PlayStation 4
* Inicio de Check-in: 17 h.
* Inicio del torneo: 17 h.

## Inscripción

* Modelo: Inscripción online enviando email a animayo@animayo.com
* Apertura: 20 de abril
* Cierre: 1 de mayo

## Premios

* 600 euros en premios a repartir entre todos los concursos

## Acerca del juego

1.1 Se utilizará el juego FIFA 17 de EA SPORTS en su versión para consola.

## Acerca del torneo

2.1 Se jugará en una llave de eliminación simple

* Primera y segunda fase: Bo1 (al mejor de 1)
* Tercera fase, cuarta fase, Ro8, Ro4, Semifinales: Bo3 (al mejor de 3)
* Gran final: Bo5 (al mejor de 5).

2.2 Cada jugador puede participar con su joystick y/o auricular, caso contrario serán previstos por la organización (solo control pad).

## Desarrollo de partidos

* 3.1 Normas del partido:
* Estrellas de Equipo: Cualquiera
* Nivel de Dificulta: Clase Mundial
* Tiempo: 6 minutos
* PassingPower Assistance: OFF
* Controles: Cualquiera
* Defensa: Táctica
* Plantillas: Actualizadas
* Velocidad del Juego: Normal
* Clima: Despejado
* Localia: como el fixture disponga
* Radar: 2D
* Cámara: TV Broadcast (se puede cambiar si ambos jugadores están de acuerdo)
* Tiempo Extra: En el caso de empate habrá tiempo extra sin gol de oro y si persiste la igualdad, se definirá por tiros del punto de penal.

3.2 Ausencia de un Jugador: Si en el día y horario del partido, en el período correspondiente al partido en cuestión, uno de sus jugadores se encuentra presente, y el otro se ausenta y vence el plazo de espera (10 minutos), el jugador que expresó y demostró su intención de jugar el partido, lo ganará con un resultado a favor de 3-0.

3.3 En caso de que ambos participantes no estén presentes, el partido quedará como Partido No Jugado (PNJ).

## Prohibiciones

4.1 Queda totalmente prohibido realizar goles al mover el balón del centro campo. Ningún jugador podrá marcar un gol sin antes no haber realizado por lo menos 2 pases (poner en juego la pelota, y 1 pase mas) luego del saque inicial, salvo en caso que el contrario le saque la pelota y el jugador la vuelva a recuperar, para lo cual ya no hacen falta los 2 pases.

4.2 Los participantes no podrán cambiar su alineación y colocar jugadores de la "reserva" dentro de la formación inicial antes de la competencia. Si esto se notase por una de las partes, se suspenderá el encuentro hasta tanto se reinicie el equipo modificado a su configuración original. Pero si podrán, ambos jugadores, efectuar los cambios de jugadores y alineacion previo a comenzar el encuentro.

4.3 Queda prohibido el uso de formaciones custom, esto es, cualquier formación que no se puede elegir desde el juego por defecto (4-4-2, 4-3-3, etc), para esto recomendamos a los jugadores que permitan que corra la pantalla inicial del partido para ver la formación de su rival.

4.4 Queda prohibido el uso de jugadas preparadas. (Custom Set Pieces)

4.5 CAMBIOS: Se permite hacer cambios de jugadores (un suplente por un titular), o cambios en las Formaciones (4 4 2 a 4 3 3, por ejemplo). Solo se permite los cambios cuando el balón NO este en juego (o sea en un lateral, saque de arco, esquina, tiro libre o penal).

4.6 Queda expresamente prohibido hacer tiempo en campo propio pasando el balón entre los defensores y el arquero, y que ningún atacante pueda agarrarlo.

## Descalificación

5.1 Los administradores se reservan el derecho de descalificar a cualquier jugador del torneo sin previo aviso, ya sea porque no cumpla con sus partidos, o entorpezca el desarrollo del torneo, o no cumpla con las fechas de vencimiento estipuladas para cada etapa, o cualquier otro motivo que perjudique directamente a los administradores o sus participantes.

5.2 Si los administradores descubriesen que un participante miente en sus resultados, podrá quedar descalificado automáticamente.

5.3 Si un participante se niega a seguir las instrucciones del árbitro del torneo y actual reglamento, puede ser descalificado.

5.4 El lenguaje vulgar en la competencia será sancionado.

El árbitro podrá utilizar el siguiente sistema de sanción.

1. Advertencia.
2. Perdida de un partido.
3. Descalificación.

## Reglamento y modificaciones

6.1 Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, leído de antemano, antes de participar. Los administradores consideran que, con su inscripción a los torneos, da por aceptada las Reglas que la misma establezca, y conociéndolas de antemano.

6.2 Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.

6.3 Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

## Participación

7.1 No podrán participar de este Torneo el personal de la organización.

## Responsabilidad

9.1 El organizador y el auspiciante no serán responsables por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

9.2 El Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente concurso y a la entrega de los Premios, conforme los términos de este reglamento, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.