



Festival Internacional de Cine de Animación,
Efectos Visuales y Videojuegos

PROGRAMACIÓN ANIMAYO 2021 | CICCA | SALA TEATRO

HORARIOS	MIÉRCOLES 5	JUEVES 6	VIERNES 7	SÁBADO 8
16:00	Master Class: IRENE HERNÁNDEZ MONTERO; RODRIGO MEDINILLA B-WATER ANIMATION STUDIOS	Master Class: RAÚL CARBO PEREA IN EFECTO CEO, Producer «Soñando más grande»	Master Class: IGNACIO CAICOYA ILM,DNEG, EL RANCHITO, IRO PICTURES	Panel de Debate: JESÚS TORRES, LAURA DEL PINO, LUCA CONTATO, ADAY MELIÁN UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA, ACADEVI, RISING PIXEL, DAYDREAM SOFTWARE
16:30	Executive Production Assistant; Pipeline Supervisor & CTO «Inside B-Water: new developments»	«Soñando más grande»	VFX Supervisor, Digital Compositor, 2D lead	«Producción de videojuegos: una oportunidad para Canarias, jugando al rescate»
17:00	Proyectos destacados: Treasure Trekkers, Pettson and Findus, The Extreme (16:00 a 17:30) NR-16 (Gratis para abonados)	Proyectos destacados: Tara Duncan, clientes como Michelin, BIC, Cetelem (16:00 a 17:30) NR-16 (Gratis para abonados)	Proyectos destacados: Thor: El mundo oscuro, Los juegos del hambre: En llamas, Interstellar, Ex_Machina, Vengadores: La era de Ultrón, Misión Imposible: Nación secreta, Inferno, Wonder Woman, Liga de la Justicia, Vengadores: Infinity War, Aquaman	(16:00 a 17:30) NR-16 (Gratis para abonados)
17:30			(16:00 a 17:30) NR-16 (Gratis para abonados)	
17:30 - 18:00	DESCANSO			
18:00	Master Class: ALBERTO HERNÁNDEZ ESTUDIO NEXO	Master Class: BRENDAN McCAFFREY BMCAFF STUDIO	Master Class: JUAN JESÚS CORDÓN BIRDLAND	Panel de Debate: RAÚL NEGRÍN, ALEXANDRA RODRÍGUEZ, JONATAN JIMÉNEZ, MICHAEL ARCHIDIACONO, ANTONIO DEL PINO
18:30	Dibujante de cómic, ilustrador «El arte de animar viñetas»	Creative Director, Illustrator, 3D Artist «25 años haciendo ilustraciones. Aprender a través de la observación y la experimentación»	Lead Surfacing Artist «El por qué de usar Unreal Engine como herramienta en animación»	Moderado por DAMIÁN PEREA «Generación Animayo. Jóvenes promesas de la Ilustración, Diseño y Animación, made in Canarias»
19:00	Proyectos destacados: Ezequiel Himes, Zombie Hunter. Crossover Nancy in hell vs Apocalipsis Girl, Roojie Orrtjes, 1892 y Memorias de la peste. (18:00 a 19:30) NR-16 (Gratis para abonados)	Proyectos destacados: Star Wars Battlefront, Need for Speed Payback, Crackdown 3, Scalebound (18:00 a 19:30) NR-16 (Gratis para abonados)	Proyectos destacados: Treasure Trekkers, El Ministerio del tiempo, Boomons, Historias Lamentables. (18:00 a 19:30) NR-16 (Gratis para abonados)	(18:00 a 19:30) NR-16 (Gratis para abonados)
19:30				
19:30 - 19:45	DESCANSO			
19:45	Proyección: PROYECCIÓN OFICIAL INTERNACIONAL A CONCURSO I	Proyección: PROYECCIÓN OFICIAL INTERNACIONAL A CONCURSO II	Proyección: PROYECCIÓN OFICIAL INTERNACIONAL A CONCURSO IV	Proyección: PROYECCIÓN OFICIAL INTERNACIONAL A CONCURSO V
20:15	(19:45 - 20:45) NR-16, VOS (Gratis para abonados)	(19:45 - 20:45) NR-16, VOS (Gratis para abonados)	(19:45 - 20:45) NR-16, VOS (Gratis para abonados)	(19:45 - 20:45) NR-16, VOS (Gratis para abonados)
20:45				

PROGRAMA ANIMAYO GC | SALA CAIRASCO

HORARIOS	MIÉRCOLES 5	JUEVES 6	VIERNES 7	SÁBADO 8
16:00		Taller IVÁN MARTÍN RODRÍGUEZ UNIVERSIDAD ATLÁNTICO MEDIO		Taller BRENDAN McCAFFREY BMCAFF STUDIO
17:00		Doctor en Comunicación Audiovisual, Creativo Audiovisual y Diseñador Gráfico		Illustrator, 3D Artist «Rendering Boot Camp»
18:00		«Cómo contar buenas historias: guión para cine y videojuegos»		Proyectos destacados: Star Wars Battlefront, Need for Speed Payback, Crackdown 3, Scalebound. NR-16 (Aforo reducido, previa inscripción)
19:00		Proyectos destacados: Andenes, Laderas de miel (documental). NR-16 (Aforo reducido, previa inscripción)		
20:00				