



AMUSE STUDIO

- Position: Surfacing artist Lead

- Profile:

- Build procedural Shaders and Textures template in Maya and Substance Design.
- Manage and take care of the Shading bank of the studio.
- Ensure continued formation of the Shading team.
- Dispatch the shading work to the Shading team and anticipate the recruitment needed for the Shading team. Daily review and approval of the assets published by the Shading Team
- Portray stylized textures from concepts following the look of the different IPS of the company.
- Precisely and accurately follow references, Lead and Art Direction to create the desired look.

- Requirements: Master 3D Animation



AMUSE STUDIO

- Posición: Surfacing artist Lead

- Perfil:

- Cree una plantilla de sombreadores y texturas de procedimiento en Maya y Substance Designen.

- Administrar y cuidar el banco Shading del estudio.
- Asegurar la formación continua del equipo Shading.
- Despacho. el trabajo de sombreado al equipo de Shading y anticipar el reclutamiento necesario para el equipo de Shading. Revisión y aprobación diaria de los activos publicados por el Shading Team
- Representar texturas estilizadas de conceptos siguiendo la mirada de las diferentes IPS de la empresa.
- Seguir con precisión y precisión las referencias, el liderazgo y la dirección de arte para crear el aspecto deseado.

- Requisitos: Máster Animación 3D