



ARQUIMEA

- **Unreal Engine Developer:** In this role, you will work on the development of Unreal Engine 5 plugins for the integration of NeRF (Neural Radiation Fields) based volumetric rendering. VFX and VR use cases.
- **Requirements:** Bachelor's degree in mathematics, physics, computer engineering, electronics or telecommunications. Software developer (junior or senior) with knowledge of C++ programming and the Unreal Engine platform. Experience developing add-ons for UE, video games, or VR experiences is a plus.



- **Unreal Engine Developer:** En este puesto, trabajarás en el desarrollo de plugins de Unreal Engine 5 para la integración del renderizado volumétrico basado en NeRF (neural radiance fields). Casos de uso de VFX y VR.
- **Requisitos:** Grado en matemáticas, física, ingeniería informática, electrónica, o de telecomunicaciones. Desarrollador software (junior o senior) con conocimiento de programación en C++ y la plataforma de Unreal Engine. Experiencia en el desarrollo de plugins para UE, videojuegos o experiencias VR es un plus.