



EAGLE EYE FILM

- **Blender Rigging TD:** We are looking for a Rigging TD for our international 3D feature film, which is completely based on Blender.
- Program movie-ready rigging modules for CloudRig
- Supervise rigging artists
- Find solutions for challenging technical problems
- Available to hire as soon as possible and ready to work in the office
- **Requirements:** Python and rigging skills, experience rigging with Rigify is a plus, experience with tracking tools (eg shotgun, PFTrack, Kitsu) is a plus, love of Rigging and Animation, ability to work with tight deadlines, good communication skills and ability to work in a team, fluent oral and written English.



- **Blender Rigging TD:** Estamos buscando un TD de Rigging para nuestro largometraje internacional en 3D, que se basa completamente en Blender.
- Programe módulos de rigging listos para películas para CloudRig
- Supervisar a los artistas de rigging
- Encontrar soluciones para problemas técnicos desafiantes
- Disponible para contratar lo antes posible y listo para trabajar en la oficina
- **Requisitos:** Habilidad con Python y rigging, la experiencia en rigging

con Rigify es una ventaja, la experiencia con herramientas de seguimiento (por ejemplo, shotgun, PFTrack, Kitsu) es una ventaja, amor por el Rigging y la Animación, capacidad para trabajar con deadlines ajustados, buenas dotes de comunicación y capacidad para trabajar en equipo, inglés fluido oral y escrito.