



EAGLE EYE FILM

- **Pipeline TD:** We are looking for a Rigging TD for our international 3D feature film, which is completely based on Blender.

Develop and maintain tools to help our artists and increase the efficiency of our film production.

- Fix pipeline bugs and develop new features.
- Ability to work with tight deadlines
- Good communication skills
- Ability to work in a team Love for CG Pipeli-nep
- Available to hire as soon as possible and ready to work in the office

- **Requirements:** Software skills: PythonLinux, Git, "Clean Coding", experience with Blender, Houdini, C++, Ubuntu Server, AWS. Fluent written and spoken English



- **Pipeline TD:** Estamos buscando un TD de Rigging para nuestro largometraje internacional en 3D, que se basa completamente en Blender.

Desarrollar y mantener herramientas para ayudar a nuestros artistas y aumentar la eficiencia de nuestra producción cinematográfica.

- Corrige los errores de canalización y desarrolla nuevas funciones.
- Capacidad para trabajar con plazos ajustados
- Buena capacidad de comunicación

- Capacidad para trabajar en equipo y amor por CG Pipeline
- Disponible para contratar lo antes posible y listo para trabajar en la oficina
- **Requisitos:** Habilidades de software: PythonLinux, Git, "Codificación limpia", experiencia con Blender, Houdini, C++, Ubuntu Server, AWS. Inglés fluido escrito y hablado.