



LIGHT BOX

- **Position:** 3d Modeling with Mayan
- **Profile:**
 - Experience working with Mayan of at least 5 years.
 - Rendering at different steps of pre production and production, including (but not limited to) look development, models testing, animated, lighting and VFX.
 - Optimize and maintain an efficient queuing system for the tasks in the render farm.
 - Deliver good quality rendering in a timely manner fashion.
 - Provide support to the technical debug of scenes.
 - Communicate efficiently with the product owners, the production assistants and the technique leads.
 - Check beauty passes desde to technical perspective, ace well ace other passes requested depending on the project.
 - Participate in the different steps of the project, from look development and models testing ct lighting and final render of the episodes.
- **Requirements:** Master 3D Animation
- **Posición:** Moldeador 3D con Maya
- **Perfil:**
 - Experiencia trabajando con Maya de al menos 5 años
 - Representación en las diferentes etapas de preproducción y producción, incluido (pero no limitado a) estética del desarrollo, modelos de pruebas, animación, iluminación y efectos visuales.
 - Optimizar y mantener un eficiente sistema para las tareas en el de campo render.
 - Entregar renderizado de buena calidad en el momento oportuno.
 - Brindar soporte al filtro técnico de escenas.

- Comunicarse eficientemente con el producto, propietarios, los asistentes de producción y el técnico guía.
 - Revisar la estética de un técnico, de un proyecto.
 - Participar en los diferentes pasos del proyecto, desde desarrollo del look y modelos pruebas c.t., iluminación y renderizado final.
-
- **Requisitos:** Máster Animación 3D