



LIGHT BOX

Position: VFX Artist

Profile:

A professional who creates effects in Unity 3D with the particle system / visual graph and shaders.

Requirements:

- At least 3 years of experience as VFX ARTIST in mobile games
- Experience with Unity.
- Experience with shader graphs.
- Experience with particle system and visual graph.
- Experience with Photoshop.
- Solid knowledge and understanding of the specifics of a mobile game platform.

Posición: Artista de efectos visuales

Perfil:

Un profesional que crea efectos en Unity 3D con el sistema de partículas/gráfico visual y sombreadores.

Requisitos:

- Al menos 3 años de experiencia como ARTISTA DE VFX en juegos móviles
- Experiencia con Unity.
- Experiencia con gráficos de sombreado.
- Experiencia con sistema de partículas y gráfico visual.
- Experiencia con Photoshop.
- Sólidos conocimientos y comprensión de las especificaciones de una plataforma de juegos móviles.