



SKYDANCE ANIMATION

JOB DESCRIPTION

POSITION: CFX Senior Artist

DESCRIPTION: The CFX Senior Artist creates the highest quality grooms, hair shading lookdev for characters in production. The artist is responsible for developing dynamic rigs for characters and execute CFX work in shots, including character simulations, geometry correctives and groom correctives.

MAIN DUTIES

Artistic:

- At least one of the following areas of expertise, and interest in learning the others:
 - Creating fur, hair, shading/lookdev and hair simulation rigs.
 - Creating cloth simulation rigs.
 - Creating muscle, flesh, skin and fat simulation rigs.
 - Creating high quality cloth, hair and skin simulations & correctives for shot work in production.

Technical:

- Keeps up on current artistic methodologies and on technology trends and tools that best suit the production and the company, in the development of a stronger creative and technical environment.
- Is involved in the development of departmental tools and techniques.
- Works within the established pipeline.

Management:

- Works together with the team providing them with support, guidance and instruction in areas that contribute towards their artistic and professional growth.
- Follows the Supervisor's and Lead's guidance.

QUALIFICATIONS

- **Professional Experience:**
 - 5+ years in VFX or animation industries.
 - 3+ years in the animation industry.
- **Artistic and or Technical:**
 - Strong artistic or/and technical aptitude related to 3D animation is a must.
- **Language:**

- High English level desirable.
- Spanish desirable.

SOFT SKILLS:

- Applies innovative processes and techniques by bringing new ideas or solutions.
- Proposes and carries out new projects, going beyond what the position requires.
- Makes the team goal a priority and expresses positive expectations.
- Is highly skilled in expressing, transmitting and presenting new ideas in presentations or in writing to clearly articulate strategic ideas.
- Keeps staff informed of decisions, presenting them in a manner that generates understanding and acceptance.
- When having to implement changes, shows a constructive attitude and adjusting resources to face the new situation.
- Delivers assigned duties with the quality level required and on time with high levels of professionalism, completeness, commitment and strong work ethic.

NOTE: The above statements are intended to describe the general nature and level of the work being performed by people assigned to this work. This is not an exhaustive list of all duties and responsibilities associated with this role. Skydance Animation Madrid Management reserves the right to amend and change responsibilities to meet business and organizational needs.



SKYDANCE ANIMATION

DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO

POSICIÓN: CFX Senior Artist

DESCRIPCIÓN: El artista senior de CFX crea peinados de la más alta calidad, apariencia de sombreado de cabello para personajes en producción. El artista es responsable de desarrollar equipos dinámicos para los personajes y ejecutar el trabajo de CFX en las tomas, incluidas las simulaciones de personajes, las correcciones de geometría y las correcciones de preparación.

TAREAS PRINCIPALES

Artístico:

- Al menos una de las siguientes áreas de especialización e interés en aprender las demás:
 - Creación de plataformas de simulación de pelaje, cabello, sombreado/lookdev y cabello.
 - Creación de plataformas de simulación de tela.
 - Creación de plataformas de simulación de músculo, carne, piel y grasa.
 - Creación de simulaciones y correctivos de tela, cabello y piel de alta calidad para trabajos de granallado en producción.

Técnico:

- Se mantiene al tanto de las metodologías artísticas actuales y de las tendencias y herramientas tecnológicas que mejor se adaptan a la producción ya la empresa, en el desarrollo de un entorno creativo y técnico más sólido.
- Participa en el desarrollo de herramientas y técnicas departamentales.
- Trabaja dentro de la tubería establecida.

Administración:

- Trabaja en conjunto con el equipo brindándoles apoyo, orientación e instrucción en áreas que contribuyan a su crecimiento artístico y profesional.
- Sigue la guía del supervisor y del líder.

CALIFICACIONES

- **Experiencia profesional:**
 - Más de 5 años en industrias de VFX o animación.
 - Más de 3 años en la industria de la animación.
- **Artístico y o Técnico:**
 - Se requiere una fuerte aptitud artística o técnica relacionada con la animación 3D.
- **Idioma:**
 - Deseable nivel alto de inglés.
 - Español deseable.

HABILIDADES BLANDAS:

- Aplica procesos y técnicas innovadoras aportando nuevas ideas o soluciones.
- Propone y lleva a cabo nuevos proyectos, yendo más allá de lo que requiere el puesto.
- Prioriza el objetivo del equipo y expresa expectativas positivas.
- Es altamente hábil para expresar, transmitir y presentar nuevas ideas en presentaciones o por escrito para articular claramente ideas estratégicas.
- Mantiene informado al personal de las decisiones, presentándolas de manera que genere comprensión y aceptación.
- Cuando tiene que implementar cambios, muestra una actitud constructiva y ajustando recursos para enfrentar la nueva situación.
- Entrega las tareas asignadas con el nivel de calidad requerido y a tiempo con altos niveles de profesionalismo, integridad, compromiso y una sólida ética de trabajo.

NOTA: Las declaraciones anteriores pretenden describir la naturaleza general y el nivel del trabajo que realizan las personas asignadas a este trabajo. Esta no es una lista exhaustiva de todos los deberes y responsabilidades asociados con esta función. La gerencia de Skydance Animation Madrid se reserva el derecho de modificar y cambiar las responsabilidades para satisfacer las necesidades comerciales y organizacionales.