



SKYDANCE ANIMATION

JOB DESCRIPTION

Date: 12/04/2022

POSITION: FX Senior Artist

DESCRIPTION: The Fx Senior Artist helps develop effects, pipelines and digital assets in Houdini.

MAIN DUTIES

Artistic:

- Ability to work on different artistic styles.
- Generates pre-comps of the effects to integrate them in the environment.
- Strong artistic skills to be able to add dramatic flair to environments, characters, etc. through the creative use of effects.
- Shows creativity and innovation.
- Possesses a strong sense for timing in animation

Management:

- Works together with the team providing them with support, guidance and instruction in areas that contribute towards their artistic and professional growth.
- Follows the Supervisor's and Lead's guidance.

Technical:

- Keeps up on current artistic methodologies and on technology trends and tools that best suit the production and the company in the development of a stronger creative and technical environment.
- Will help develop complex effects, Houdini digital assets and pipelines to be used by the Fx team.

QUALIFICATIONS

Professional Experience:

- 5+ years in VFX or animation industries.
- 3+ years in the animation industry.

Artistic and or Technical:

- Strong artistic or/and technical aptitude related to 3D animation is a must.
- Deep knowledge of CG effects with Houdini.
- Knowledge of Maya and Arnold are a big plus.

Language:

- High English level desirable.
- Spanish desirable.



SKYDANCE ANIMATION

POSICIÓN: FX Senior Artist

DESCRIPCIÓN: Los Fx Senior Artist ayuda a desarrollar efectos, canalizaciones y activos digitales en Houdini.

TAREAS PRINCIPALES

Artístico:

- Capacidad para trabajar diferentes estilos artísticos.
- Genera pre-comps de los efectos para integrarlos en el entorno.
- Fuertes habilidades artísticas para poder agregar un toque dramático a los entornos, personajes, etc. a través del uso creativo de efectos.
- Muestra creatividad e innovación.
- Posee un fuerte sentido de la sincronización en la animación.

Administración:

- Trabaja en conjunto con el equipo brindándoles apoyo, orientación e instrucción en áreas que contribuyan a su crecimiento artístico y profesional.
- Sigue la guía del supervisor y del líder.

Técnico:

- Se mantiene al tanto de las metodologías artísticas actuales y de las tendencias y herramientas tecnológicas que mejor se adaptan a la producción ya la empresa en el desarrollo de un entorno creativo y técnico más sólido.

- Ayudará a desarrollar efectos complejos, recursos digitales de Houdini y canalizaciones que utilizará el equipo de Fx.

CALIFICACIONES

Experiencia profesional:

- Más de 5 años en industrias de VFX o animación.
- Más de 3 años en la industria de la animación.

Artístico y o Técnico:

- Se requiere una fuerte aptitud artística o técnica relacionada con la animación 3D.
- Profundo conocimiento de efectos CG con Houdini.
- El conocimiento de Maya y Arnold es una gran ventaja.

Idioma:

- Deseable nivel alto de inglés.
- Español deseable.