



SKYDANCE ANIMATION

JOB: Layout Technical Assistant

DESCRIPTION: Support and enhance the Layout Department technical & workflow needs.

MAIN DUTIES:

Technical:

- Learn and utilize Skydance's internal pipeline.
- Assist the workflow steps from Scouting & Rough layout to Final Layout/Anim prep. This includes initial scene file prep & build with correct assets and editorial information. Once Rough Layout is approved, conform files/shots to the latest edit, publish assets and deliver downstream.
- Help troubleshoot any workflow issues.
- Keep up on current artistic methodologies and on technology trends and tools that best suit the production and the company in the development of a stronger creative and technical environment.

QUALIFICATIONS:

Professional experience:

- 2 years or more of professional experience in VFX or animation industry

Artistic and or Technical qualifications:

- Understanding how tool use supports efficient cinematic storytelling.
- Knowledge of Maya, USD, Python, Mel, and overall CG workflow in a Windows environment.

Language qualifications:

- High English level



SKYDANCE ANIMATION

TRABAJO: Layout Technical Assistant

DESCRIPCIÓN: Apoye y mejore las necesidades técnicas y de flujo de trabajo del Departamento de diseño.

TAREAS PRINCIPALES:

Técnico:

- Aprenda y utilice la canalización interna de Skydance.
- Ayude a los pasos del flujo de trabajo desde la exploración y el diseño preliminar hasta el diseño final/preparación de animación. Esto incluye la preparación y construcción inicial del archivo de la escena con los activos correctos y la información editorial. Una vez que se aprueba el diseño preliminar, ajuste los archivos/tomas a la edición más reciente, publique activos y entregue en sentido descendente.
- Ayude a solucionar cualquier problema de flujo de trabajo.
- Mantenerse al tanto de las metodologías artísticas actuales y de las tendencias y herramientas tecnológicas que mejor se adapten a la producción ya la empresa en el desarrollo de un entorno creativo y técnico más sólido.

CALIFICACIONES:

Experiencia profesional:

- 2 años o más de experiencia profesional en VFX o industria de la animación

Cualificaciones artísticas y/o técnicas:

- Comprender cómo el uso de herramientas respalda la narración cinematográfica eficiente.
- Conocimiento de Maya, USD, Python, Mel y el flujo de trabajo general de CG en un entorno de Windows.

Cualificaciones de idiomas:

- nivel alto de inglés