



SKYDANCE STUDIO

- **Position:** Pipeline Senior Engineer

As a senior Pipeline Engineer, you will define, develop, test, analyze and maintain software applications and libraries for the global feature animation pipeline by employing industry best practices. You will also research, design, document, and modify software specifications throughout the production life cycle. As a senior engineer, you will provide guidance, and help to the other engineers. If problem-solving and creating something concrete and productive out of logical thinking sounds interesting to you then we need you.

- **Responsibilities:**

- Design, develop, test, and deploy the proprietary software used in concurrent film productions.
- Analyze and assess existing workflows and procedures related to the company Pipeline.
- Liaise with network administrators and system analysts to assist in resolving problems with hardware, software products, or company software systems.
- Keep up on current methodologies and on technology trends and tools that best suit the production and the company.
- Follow the team's technical guidelines.
- Work together with the team providing them with support, guidance, and instruction in areas that contribute to their professional growth.
- Follow the Supervisor's and Lead's guidance.
- Mentor new members of the team.

- Train end users to operate new or modified programs.

- **Requirements:**

- BS degree in Computer Science or 4+ years of working experience, preferably in animation.
- Relevant scripting experience in Python and PyQt.
- Experience working with a source version control system (Git preferred).
- Solid engineering skills, with an appreciation of code craft, quality, and technical debt management.
- Ability to work with a team to deliver high-quality software in a fast-paced, dynamic, and deadline oriented.
- Experience working in production pipelines using USD and it's integration into Houdini(Solaris), Maya, Nuke and other digital content creation applications
- Experience working with ASWF libraries including OpenColorIO, OpenVDB and OpenTimelineIO
- Proficient in English.

- **Posición:** Pipeline Senior Engineer

Como Pipeline Senior Engineer, definirá, desarrollará, probará, analizará y mantendrá aplicaciones de software para la canalización global de características de animación, mediante el empleo de las mejores prácticas de la industria. También investigará, diseñará, documentará y modificará las especificaciones de software a lo largo del ciclo de vida de producción. Como ingeniero senior, brindará orientación y ayuda a los demás ingenieros. Si te parece interesante resolver problemas y crear algo concreto y productivo a partir del pensamiento lógico, entonces te necesitamos.

- **Responsabilidades:**

- Diseñar, desarrollar, probar e implementar el software patentado utilizado en producciones cinematográficas simultáneas.
- Analizar y evaluar los flujos de trabajo y procedimientos existentes relacionados con el Pipeline de la empresa.

- Servir de enlace con administradores de red y analistas de sistemas para ayudar a resolver problemas con hardware, productos de software o sistemas de software de la empresa.
- Mantenerse al tanto de las metodologías actuales y de las tendencias y herramientas tecnológicas que mejor se adapten a la producción ya la empresa.
- Seguir las pautas técnicas del equipo.
- Trabajar en conjunto con el equipo, brindándoles apoyo, orientación e instrucción en áreas que contribuyan a su crecimiento profesional.
- Seguir las instrucciones del supervisor y del líder.
- Orientar a los nuevos miembros del equipo.
- Capacitar a los usuarios finales para operar programas nuevos o modificarlos.

- **Requisitos:**

- Licenciatura en Ciencias de la Computación o más de 4 años de experiencia laboral, preferiblemente en animación.
- Experiencia relevante en secuencias de comandos en Python y PyQt.
- Experiencia trabajando con un sistema de control de versiones de código fuente (se prefiere Git).
- Sólidas habilidades de ingeniería, con una apreciación de la creación de códigos, la calidad y la gestión técnica de la deuda.
- Habilidad para trabajar con un equipo para entregar software de alta calidad en un rápido ritmo, dinámico y orientado a los plazos.
- Experiencia trabajando en procesos de producción utilizando USD y su integración en Houdini (Solaris), Maya, Nuke y otras aplicaciones de creación de contenido digital
- Experiencia trabajando con bibliotecas ASWF, incluidas OpenColorIO, OpenVDB y OpenTimelineIO
- Competencia en inglés.