



TRIPLE O GAMES

POSITION: 2D Artist

PROFILE:

Highly creative visual thinker and skilled artist who can inspire, give constructive feedback, and improve the skills of your artist colleagues.

Create the 2D assets and make sure that all the graphic assets have an unitary graphic aspect, in accordance with the game's determined style

REQUIREMENTS:

Strong knowledge of color theory Excellent sense of color, the possibility to create well-balanced color palettes, an ease of transposing ideas into already decided colors.

Drawing and composition skills. Experience with free-to-play and/or NFT games and different stylized art styles is a huge plus.

Experience in different game development cycles from concepting & prototyping to production and live ops Desirable experience with mobile multiplayer games.



TRIPLE O GAMES

POSICIÓN: 2D ARTIST

PERFIL:

Conocimientos de visual altamente creativo y artista hábil que puede inspirar, brindar comentarios constructivos y mejorar las habilidades de sus colegas artistas.

Crear los recursos 2D y asegurarse de que todos los recursos gráficos tengan un aspecto gráfico unitario, de acuerdo con el estilo determinado del juego.

REQUISITOS:

Fuerte conocimiento de la teoría del color Excelente sentido de color, la posibilidad de crear paletas de colores bien equilibradas, la facilidad de transponer ideas en colores ya decididos.

Habilidades de dibujo y composición. La experiencia con juegos free-to-play y/o NFT y diferentes estilos artísticos estilizados es una gran ventaja.

Experiencia en diferentes ciclos de desarrollo de juegos, desde la concepción y creación de prototipos hasta la producción y operaciones en vivo. Experiencia deseable con juegos multijugador móviles.