



# TRIPLE O GAMES

POSITION: Game UI/UX Designer

## PROFILE:

UI/UX Designer with a solid knowledge of usability and understanding the specifics of a mobile game platform.

Conceive transitions and animated effects to enhance gameplay and tutorials. Discover what matters to users and help determine not just what things look like, but how they work and what we build next. Predict, identify, and resolve experience design issues that could impede player experience in your general product area.

## REQUIREMENTS:

Solid experience with Adobe Photoshop and Illustrator  
Experience with Figma or Adobe XD;  
Solid experience in graphic design fundamentals (color theory, grid systems, composition, motion, art guides and interactivity)  
Desirable experience with mobile multiplayer games.  
English



## TRIPLE O GAMES

POSICIÓN: Game UI/UX Designer

PERFIL:

Game UI/UX Designer con un sólido conocimiento de usabilidad y comprensión de las especificaciones de una plataforma de juegos móviles.

Concibe transiciones y efectos animados para mejorar el juego y los tutoriales. Descubra lo que les importa a los usuarios y ayude a determinar no solo cómo se ven las cosas, sino también cómo funcionan y qué construimos a continuación.

Prediga, identifique y resuelva los problemas de diseño de la experiencia que podrían impedir la experiencia del jugador en su área general de productos.

REQUISITOS:

Sólida experiencia con Adobe Photoshop e Illustrator

Experiencia con Figma o Adobe XD;

Sólida experiencia en los fundamentos del diseño gráfico (teoría del color, sistemas de cuadrícula, composición, movimiento, guías de arte e interactividad)

Deseable experiencia con juegos móviles multijugador.

inglés