



TRIPLE O GAMES

POSITION: VFX Artist

PROFILE:

A professional who creates effects in Unity 3D with the particle system / visual graph and shaders.

REQUIREMENTS:

At least 3 years of experience as VFX ARTIST in mobile games

Experience with Unity.

Experience with shader graphs.

Experience with particle system and visual graph.

Experience with Photoshop.

Solid knowledge and understanding of the specifics of a mobile game platform.



TRIPLE O GAMES

POSICIÓN: Artista de efectos visuales

PERFIL:

Un profesional que crea efectos en Unity 3D con el sistema de partículas / gráfico visual y sombreadores.

REQUISITOS:

Al menos 3 años de experiencia como ARTISTA DE VFX en juegos móviles

Experiencia con Unity.

Experiencia con gráficos de sombreado.

Experiencia con sistema de partículas y gráfico visual.

Experiencia con Photoshop.

Sólidos conocimientos y comprensión de las especificaciones de una plataforma de juegos móviles.