

# **Animayo estrena en España la exposición 'Gris. Work in progress' del videojuego 2d "Gris" e inaugura un espacio de Experiencias Virtuales**

- **Animayo presenta, en primicia nacional, "Work in progress" una exposición de 50 piezas sobre el proceso de trabajo del videojuego de plataformas 2d "Gris", de la productora Nomada Studio, nominado a tres premios BAFTA.**
- **Cine, exposición, realidad virtual, videojuegos y ponencias formativas conforman la oferta gratuita de Animayo Gran Canaria 2019.**
- **La Zona de experiencias Animayo estará instalada en la Alameda de Colón y en el CICCA desde este miércoles.**
- **14º Summit Internacional de animación, efectos visuales y videojuegos se celebra en Las Palmas de Gran Canaria del 7 al 11 de mayo.**

El Festival Animayo arranca su 14 edición con un amplio programa de actividades formativas pero también incorpora espacios de entretenimiento audiovisual, experiencias, juegos y participación del público de todas las edades. Se trata de un conjunto de actividades gratuitas para grupos escolares y para público general que muestran las potencialidades y la realidad de diversión, entretenimiento y formación que ofrece la industria de la animación, el videojuego y la realidad virtual. Por ello, el público podrá participar en las actividades gratuitas de la Zona de Experiencias Animayo, del 8 al 11 de mayo en la Plaza Alameda de Colón y en el CICCA en diferentes horarios de 9:00 a 13:00 de la mañana para grupos escolares y de 16.00 a 20.00 para el público general.

La organización invita a recorrer la ruta de actividades gratuitas preparadas para los asistentes con cine, una sorprendente exposición en primicia nacional, realidad virtual, videojuegos y ponencias formativas. Las personas que acudan podrán descubrir las cuatro actividades que conforman la Zona de experiencias: la primera es el Cine y exposición; la segunda experiencia les adentrará en la Realidad virtual y los videojuegos; en tercer lugar se podrá acudir a las Ponencias formativas "Decide tu futuro" y master class gratuitas en exclusivas para grupos escolares; y, por último, la gran experiencia que supone el Festival Animayo al completo que transformará el casco antiguo de la capital grancanaria en un encuentro de profesionales, amateurs y seguidores del mundo audiovisual, la animación y la creación.

## **Exposición en primicia de 'Gris. Work in progress'**

Animayo presenta, en primicia nacional, "Work in progress" una exposición de 50 piezas sobre el proceso de trabajo del videojuego de plataformas 2d "Gris", de la productora Nomada Studio, uno

de los videojuegos más espectaculares del año, premio Annie a la mejor animación para un personaje en un videojuego y actualmente nominado a tres premios BAFTA.

La exposición, comisariada por Animayo, podrá disfrutarse en el CICCА miércoles, jueves y viernes en dos horarios de 9 a 11:00 y de 11:00 a 13:00 horas. Gris es una obra de arte, una narración visual con cuidado magistral en los detalles en la que se ha priorizado el trabajo artístico por encima de todo, y que promete deleitar nuestros sentidos a través de un recorrido por todas sus fases de desarrollo.

Ilustraciones, conceptos de distintos escenarios y diseño de personajes que nos sumergirán en el "work in progress" de todo el equipo de arte de Gris, liderado por Conrad Roset, y con la participación de artistas como Ari Cervelló, Alba Filella y Adrián Miguel, quienes han estado más de 2 años trabajando en este extraordinario videojuego sobre el onírico mundo de GRIS. En palabras de Damián Perea, alma máter, director y productor de Animayo "el juego más bonito del año, una obra de arte".

### **Zona de Realidad Virtual Inmersiva**

Animayo pone a tu disposición en las carpas exteriores la posibilidad de interactuar en diversos entornos de realidad virtual inmersivos a través de dispositivos como HTC Vive, Oculus Rift y SonyVR con los que podrás disfrutar y asombrarte. Una oportunidad para experimentar por primera vez estas creaciones además de conocer las sorpresas de las nuevas versiones. No es necesaria ninguna experiencia o conocimientos previos y es apto para todas las edades. En este caso, habrá una sesión especial exclusiva para grupos escolares (ver en la página web cómo reservar), desde el miércoles 8 al sábado 11 en horario de 09:00 a 14:00 horas. También habrá un programa abierto a todos los públicos de miércoles a sábado entre las 10:00 y las 14:00 horas, y de 16.00 a 20.00 horas, con acceso libre y gratuito en la Alameda de Colón.

Entre otros muchos títulos disponibles, los asistentes podrán probar Beat Saber con su multitud de niveles para avanzar por los ritmos de la música más vibrante en un entorno futurista. Usar sus sables láser para destruir los pulsos a medida que vienen volando hacia uno; cada pulso indica qué sable usar y la dirección que para romperlo y convertirse en un superhéroe del baile.

Tilt Brush permite pintar en el espacio 3D con realidad virtual. La ocasión perfecta para desatar la creatividad con pinceladas tridimensionales, estrellas, luz e incluso fuego. Las posibilidades son infinitas.

### **Ponencias divulgativas para orientar a futuros artistas 3D**

Las ponencias formativas se realizarán el miércoles, jueves y viernes de 10:00 a 10:30; de 11:00 a 11:30; y de 12:00 a 12:30 horas. Se trata de una actividad exclusiva para secundaria, bachillerato y ciclos formativos, con ponencias de escuelas y empresas nacionales expertas en el sector audiovisual con la intención de orientar sobre el abanico de posibilidades de estudios relacionados con un sector que crece de manera imparable.

El miércoles 8, tendrán lugar tres ponencias, impartidas por Atlántico Medio a las 10:30 horas la ponencia "Las claves de la narrativa de videojuegos", con los secretos en la forma de narrar en un videojuego mediante la resolución de problemas, la toma de decisiones y la simulación de situaciones o eventos tanto realistas como de fantasía. A las 11:00 horas será CEV quien presente la charla sobre "¿Qué puedo hacer en una película de animación o en un videojuego?", para descubrir cómo crear tus propios proyectos desde cero hasta un espectacular resultado final en animación, postproducción, modelado o dibujo. Por último, CESUR ofrece a las 12:30 horas su disertación "Creando Videojuegos: De noob a pro en la formación profesional", para explicar el caso práctico de videojuego y su proceso de diseño, desarrollo y las herramientas utilizadas en el ciclo de formación profesional de animación, juegos y entornos interactivos.

El jueves 9, CEV reitera su ponencia "¿Qué puedo hacer en una película de animación o en un videojuego?" a las 10:00 horas. A las 11:00 horas, L'idem presentará su ponencia "Estudios internacionales para una profesión internacional", dando a conocer el funcionamiento de la industria y la importancia de la movilidad para ser un buen profesional de la animación. La última ponencia de esta jornada la imparte U-tad a las 12:00 horas sobre "Perfiles profesionales en una

película de animación” y se centrará en los diferentes perfiles profesionales abriendo nuestros ojos hacia un nuevo mundo lleno de posibilidades.

El viernes, Atlántico Medio reitera su ponencia “Las claves de la narrativa de videojuegos” a las 10:00 horas, U-tad ofrecerá nuevamente a las 11:00 horas la charla sobre “Perfiles profesionales en una película de animación” y Punk Visual Studio comentará a las 12:00 horas sobre “La animación 3D y sus salidas laborales” para responder a las tres preguntas fundamentales: ¿Qué es la animación 3D? ¿Qué uso tiene y qué nos depara el futuro?

### **Juegos y torneos y 'Anigogatsu' con Alexis Carrasco**

Animayo ofrece de miércoles a sábado de 09:00 a 14:00 y de 16.00 a 20.00 horas una Zona de Juego libre con acceso libre y gratuito en el CICCA. Un espacio en el que se podrá encontrar diferentes consolas de última generación PS4 y XBOX ONE, así como PCs equipados con los videojuegos más novedosos y variados. Los asistentes podrán disfrutar del gran dinamismo de esta zona, pasando de un puesto de juego a otro mientras prueban los videojuegos más actuales.

El espacio del CICCA se ha organizado en cuatro zonas, una para Ordenadores, destinada a torneos de PCs y juego libre; otra de Consolas, destinada a torneos y juego libre; el espacio Just Dance, destinada al videojuego de baile para torneo y juego libre; y la zona de espectadores para que el público pueda disfrutar de los torneos.

### **Arenas de competiciones de eSports**

La inscripción para las competiciones es gratuita hasta llenar el cupo de participantes que han de inscribirse enviando un email a [animayo@animayo.com](mailto:animayo@animayo.com) indicando el torneo y los nombres y apellidos de los participantes o rellenando el formulario web de inscripción. También pueden inscribirse en persona por la zona de videojuegos de Animayo durante el desarrollo del festival.

Las competiciones de eSports que se llevarán a cabo serán: League Of Legends, de jueves a sábado a las 16:30 horas con un Check-in 30 minutos antes del inicio del torneo. Convertido en el MOBA número uno por mérito propios, League of Legends invita a superar a los oponentes en un modo de juego que combina estrategia, acción y elementos de rol en un entorno altamente competitivo y frenético.

Fifa 19 se celebrará el jueves 9 a las 16:30 horas con Check-in 30 minutos antes del inicio del torneo de la exitosa saga de fútbol de EA Sports que presenta buenos cambios en modos de juego, en licencias y sobre todo en el propio terreno de juego, pero también el nuevo sistema de disparo bastante ingenioso y divertido, o algunos pequeños cambios como la mayor fluidez o las nuevas estrategias.

Para el viernes se ha previsto la celebración de los juegos de Dragon Ball Fighter Z, a las 16:30 horas, con Check-in: 30 minutos antes del inicio. El videojuego de combates desarrollado por Arc System Works está basado en la popular licencia manga japonesa con personajes de Akira Toriyama. DBFZ combina la vista clásica 2 D con un avanzado diseño de personajes en 3 D ( 2 . 5 D), para plantear mecánicas de combate 3 contra 3. Goku, Majin Boo, Vegeta, Gohan y otros muchos personajes no faltan al combate de Dragon Ball Fighter Z en diversos escenarios con ataques a toda velocidad o espectaculares técnicas con Ki.

El sábado por la mañana, a partir de las 10:30 horas y con Check-in 30 minutos antes, podrán disfrutar de Tekken7, la nueva entrega de la popular saga de acción, desarrollada en esta ocasión bajo el motor Unreal Engine 4 a cargo de Bandai Namco para PC, Play Station 4 y Xbox One. Descubrirán el épico final de la prolongada contienda entre miembros del clan Mishima.

Por último, el festival celebra mini-torneos diarios de Beat Saber y Just Dance del miércoles 8 al sábado 11 donde cada día se anunciara la "canción del día" y la mejor puntuación de ese día se llevará un premio.

### **Programa de proyecciones Escolares para centros educativos**

Se desarrollará los días 8, 9 y 10 en turnos de dos horas, de 9:00 a 11:00 horas y de 11:00 a 13:00 horas. En este tiempo se podrá asistir a proyecciones gratuitas con la mejor selección de

cortometrajes de animación del Palmarés Animayo, cortometrajes que estimulan la concienciación y la inteligencia emocional, tratando temáticas como: la convivencia, la inmigración, la integración, la diversidad cultural, la familia, el bullying, la ecología, el medioambiente o el consumismo.

ANIMAYO se hace realidad -una vez más-, gracias al fuerte empuje y decidido apoyo que ofrecen sus patrocinadores: el Cabildo de Gran Canaria, el Ayuntamiento de Las Palmas de Gran Canaria, la Fundación de La Caja de Canarias, el Gobierno de Canarias, así como la implicación de escuelas y universidades como U-tad, CEV, Cesur, L'Idem, Universidad del Atlántico Medio, ULPGC y ULL, además de numerosas empresas privadas colaboradoras que apuestan firmemente por la industria del cine y por el esfuerzo para acercar a todos los públicos la cultura y la educación.

#### LINKS DE DESCARGA DE MATERIALES PARA MEDIOS:

Pinchar en el siguiente enlace de acceso al casillero virtual de prensa Animayo e insertar las siguientes claves:

**URL:** <https://www.animayo.com/prensa>

**USUARIO:** prensa\_2019

**CONTRASEÑA:** animayofest\_2019

#### Con estas claves podrás descargar:

- Resumen Animayo 2018 (para televisiones).
- Trailer Animayo 2019 para televisiones.
- Dossier Animayo Gran Canaria 2019
- Fotos de invitados/ponentes Animayo Gran Canaria 2019
- Cartel Animayo 2019
- Programa Animayo 2019

FOTOS EN NUESTRAS REDES SOCIALES - ¡¡SÍGUENOS!! - MUCHAS GRACIAS-



Prensa ANIMAYO: [prensa@animayo.com](mailto:prensa@animayo.com)

