

League Of Legends

FECHA DE INICIO:

Jueves, 9 May. 2019 16:30

INICIO CHECK-IN: Jueves, 9 May. 2019 16:00

JUEGO: League of Legends

MODO: 5on5 Summoners Rift

TIPO DE PARTIDA: Bo1 hasta semifinales , Bo3 semifinales y Final

PREMIOS:

1º 200 Euros

REQUISITOS:

- Los equipos deben tener al menos 5 jugadores
- Los jugadores deben introducir su LoL Summoner Name (EU West) como Cuenta de Juego
- Los jugadores deberán haberse inscrito en las modalidades contempladas vía online o presencialmente

1. Normas ANIMAYO 2019

1.1. Reglas del partido

1.1.1. El jugador o equipo no aparece

Cada equipo o jugador tiene 15 minutos para presentarse a un partido (Fecha del partido + 15 minutos).

1.1.2.1. Emparejamientos

Los emparejamientos serán hechos a través de un bracket de manera aleatoria. El equipo que esté primero en el enfrentamiento irá en el lado rojo, y el segundo en el azul (se aplica a la primera partida). En la segunda partida se cambiarán de lado y en caso de un tercer partido se volverá a cambiar de lado y establecerse como en la primera

1.1.3. Preparación del partido

1.1.3.1. Cuenta de juego/Nombre de invocador

Todos los jugadores deberán tener el nombre de invocador del servidor correspondiente actualizado.

1.1.4. Coach/Entrenador

Durante el desarrollo de las competiciones en ANIMAYO 2019 no está permitido el modo espectador para los mismos. Si alguno desea participar activamente con su equipo podrá hacerlo uniéndose al chat de voz del mismo y colocándose en la parte posterior de donde su equipo esté sentado, esto solo será válido para la fase de picks y bans.

1.1.4.1. Baneo de campeones

Está terminantemente prohibido jugar con un campeón previamente baneado.

1.1.4.2. Cambio de jugador

Solo se puede cambiar un jugador de uno de los equipos entre partido y partido si ambos equipos están de acuerdo.

1.1.5. Durante el juego

1.1.5.1. Número de jugadores

Los partidos deberán jugarse con el número correspondiente a la modalidad, es decir, un partido 5on5 deberá jugarse con 5 jugadores en cada equipo.

1.1.5.2. Desconexión de jugador

El equipo que haya sufrido la desconexión podrá pausar el partido (sin que contabilice como pausa gastada) hasta un máximo de 5 minutos, si la pausa dura más de 5 minutos, contará como pausa gastada y se deberán emplear tantas pausas como se dispongan, en caso de que se gasten todas sus pausas, el partido deberá continuar con un jugador menos, no se permitirán cambios de jugadores. Si hay una caída generalizada por culpa del servidor, se reiniciará la partida con los mismos vetos y picks de campeones.

1.1.5.3. Norma de pausa

Las pausas no pueden durar más de 10 minutos.

Para reanudar la partida, es necesario que ambos equipos estén de acuerdo y lo avisen mediante el chat. Si la pausa dura más de 10 minutos y no hay ningún acuerdo entre ambos equipos, la partida deberá reanudarse igualmente.

Sólo el capitán puede realizar 3 pausas por partido. Por cada vez que se pause de más una partida, será contado como falta leve. Será obligación de los equipos contabilizar las pausas y sacar screenshot si es necesario para formular una queja formal.

1.1.5.4. Finalización del partido

Si un equipo destruye el nexo enemigo, o se rinde alguno de los 2 equipos, el partido se da por finalizado.

1.1.5.5. Acciones ilegales

Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considera ilegal, esto incluye también el abuso de cualquier tipo de bug en cualquier situación. Además de esto, también se considerará acción ilegal a cualquier situación o acción que vulnere cualquiera de las normas de la competición.

1.1.6 Organización interna

La organización se reserva el derecho de modificar algún punto de la normativa durante la realización del evento.